

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по ВВР

И. И. Палкин

01.09.2022

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о межфакультетском чемпионате КВН РГГМУ

#### 1. Общие положения

- 1.1. Межфакультетский чемпионат КВН РГГМУ (далее – чемпионат) является культурно-массовым мероприятием университета и проводится в соответствии с планом воспитательной и культурно-массовой работы в РГГМУ и планом работы Совета обучающихся РГГМУ.
- 1.2. Чемпионат проводится в соответствии с настоящим Положением.
- 1.3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения чемпионата, его цели и задачи, принципы организации и график, определяет конкурсную программу и критерии оценивания, а также устанавливает порядок награждения победителей и участников.

#### 2. Цели и задачи чемпионата

- 2.1. **Целью** проведения чемпионата является создание условий для развития творческих способностей студентов и сплочение студенческого коллектива как одной из важнейших целей деятельности университета.
- 2.2. **Задачи** чемпионата:
  - 2.2.1. формирование у студентов активной жизненной позиции, современных и позитивных жизненных ценностей (здоровый образ жизни, гармоничное развитие личности, стремление к духовному и физическому совершенству)
  - 2.2.2. выявление талантливой молодежи и стимулирование дальнейшего развития его творческого потенциала;
  - 2.2.3. повышение художественного уровня самодеятельного студенческого творчества;
  - 2.2.4. сохранение и совершенствование традиций проведения студенческих творческих мероприятий, приобщение студентов к культурным традициям университета;
  - 2.2.5. развитие и популяризация игры КВН и движения КВН среди студенческой молодежи.

#### 3. Организация чемпионата

- 3.1. Чемпионат организуется Советом обучающихся РГГМУ и отделом по воспитательной и культурно-массовой работе.
- 3.2. Организаторы разрабатывают положение о чемпионате, обеспечивают проведение репетиций, формируют жюри и редакционную комиссию, обеспечивают наличие необходимой звуковой и осветительной аппаратуры, организуют соблюдение порядка во время проведения мероприятия в зале и на сцене, учреждают специальные грамоты и призы для участвующих команд.
- 3.3. В состав жюри приглашаются участники, финалисты и чемпионы Международного союза КВН, представители руководства университета, органов студенческого самоуправления.
- 3.4. В состав редакционной комиссии приглашаются финалисты и победители чемпионатов КВН прошлых лет, а также представитель отдела по воспитательной и культурно-массовой работе.
- 3.5. В чемпионате могут принимать участие сборные команды институтов и факультетов, сборные студентов из разных институтов и факультетов, не менее 1

- 1.1. команды от института/факультета, своевременно подавшие заявки (Приложение 1) на адрес электронной почты [vospit.rshu@mail.ru](mailto:vospit.rshu@mail.ru) в двух форматах, WORD и PDF. В теме письма указать: КВН. Факультет.
- 1.2. Каждая команда должна выступать во всех конкурсах, заявленных в чемпионате.
- 1.3. Команды-участники не позднее, чем за две недели до отборочной игры (финала), предоставляют организаторам (редакционной комиссии) списки составов и сценарии выступлений.
- 1.4. Редакционная комиссия обязана не позднее, чем за неделю до игры, провести работу по рецензированию сценариев.
- 1.5. Заключение о готовности команды к игре принимается редакционной комиссией и организаторами после репетиционного показа.
- 1.6. Команда может быть отстранена от участия в чемпионате за:
  - 1.6.1. не предоставление в установленные сроки сценариев в редакционную комиссию;
  - 1.6.2. игнорирование поправок редакционной комиссии;
  - 1.6.3. плагиат;
  - 1.6.4. неадекватное или неэтичное поведение во время репетиционного показа;
- 1.7. Репетиции проводятся по отдельному графику в актовом зале по адресу Малоохтинский пр.,98, в течение двух недель, предшествующих отборочной игре (финалу).
- 1.8. В процессе подготовки команда может воспользоваться консультацией режиссера и звукорежиссера, приглашенных организаторами чемпионата.
- 1.9. Система чемпионата: Все команды, принимающие участие в чемпионате, играют 3 игры: 1 тур, 2 тур и 3 тур. На протяжении туров команды набирают баллы согласно пункту 5 настоящего Положения. Все игровые баллы (сумма средних баллов) складываются в общий зачет, образуя турнирную таблицу. Турнирная таблица публикуется в течении двух дней после игры в группе ВКонтакте «Совет Обучающихся РГГМУ». После 3 тура команды занявшие места с 1 по 4 приглашаются для участия в Финале Чемпионата. Редакционная комиссия может пригласить в финал не более двух команд дополнительно. Команды могут принять участие со 2 тура, но начнут с активом 0 баллов.
- 1.10. График проведения чемпионата в 2022-2023 учебном году:
  - 1.10.1. 16 сентября 2022 г. – установочная встреча команд.
  - 1.10.2. До 19 октября 2022 г. – предоставление списков и сценариев командами – участниками первого тура.
  - 1.10.3. 03 ноября 2022 г. – Первый тур. (актовый зал по адресу Малоохтинский пр.,98, в 18:00).
  - 1.10.4. до 25 ноября 2022 г. – предоставление списков и сценариев командами – участниками второго тура.
  - 1.10.5. 09 декабря 2022 г. – Второй тур (актовый зал по адресу Малоохтинский пр.,98, в 18:00).
  - 1.10.6. до 20 января 2023 г. – предоставление списков и сценариев командами – участниками третьего тура.
  - 1.10.7. 03 февраля 2023 г. – Третий тур (актовый зал по адресу Малоохтинский пр.,98, в 18:00).
  - 1.10.8. до 18 марта 2023 г. - предоставление списков и сценариев командами – участниками финала.
  - 1.10.9. 01 апрель 2023 г. – Финал чемпионата (актовый зал по адресу Малоохтинский пр.,98, в 18:00).

## **2. Конкурсная программа чемпионата**

- 2.1. Тема игр чемпионата и конкурсная программа объявляется организаторами на установочной встрече.
- 2.2. Конкурсная программа может включать в себя:

- 2.2.1. Приветствие.  
Команды представляют себя в контексте заданной темы, в произвольной форме (продолжительность выступления – не более 5 минут, максимальная оценка – 5 баллов).
- 2.2.2. Разминка.  
Команды задают соперникам вопрос или предлагают какую-нибудь ситуацию (проблему). После 30-секундного обсуждения соперники предлагают свой ответ на вопрос или способ решения заданной проблемы (максимальная оценка – 5 баллов).
- 2.2.3. Музыкальное домашнее задание.  
Команды представляют мини-спектакль на заданную тему с преобладанием музыкальных номеров (продолжительность выступления – не более 7 минут, максимальная оценка – 5 баллов).
- 2.2.4. Видеоконкурс.

Команды представляют видеоклип на заданную тему с подборкой тэгов, визуальных шуток и диалогов (продолжительность выступления – не более 4 минут, максимальная оценка – 5 баллов).

- 2.2.5. Слайд-разминка.

Импровизационный конкурс – комментирование изображений, предлагаемых организаторами, после 30-секундного обсуждения (максимальная оценка – 5 баллов).

- 2.2.6. Конкурс одной песни.

Команды представляют мини-спектакль на заданную тему под сопровождение одного музыкального произведения (мелодии). (продолжительность выступления – не более 4 минут, максимальная оценка – 5 баллов).

- 2.2.7. СТЭМ (студенческий театр эстрадной миниатюры).

Команды представляют мини-спектакль на заданную тему (продолжительность выступления – не более 3 минут, максимальная оценка – 5 баллов).

4.3. Организаторы могут вносить изменения в конкурсную программу (добавление, замена, снятие конкурсов) не позднее, чем за месяц до отборочной игры (финала).

### **3. Критерии оценки игр чемпионата**

- 3.1. Критериями оценки конкурса являются:
  - 3.1.1. степень раскрытия темы игры;
  - 3.1.2. находчивость и юмор;
  - 3.1.3. авторство;
  - 3.1.4. художественный уровень и исполнительское мастерство;
  - 3.1.5. режиссура;
  - 3.1.6. сценическая культура;
  - 3.1.7. этичность и нравственность;
  - 3.1.8. соблюдение временного регламента;
  - 3.1.9. импровизация;
  - 3.1.10. музыкальное решение сценария
- 3.2. Общим результатом команды является сумма средних баллов, набранных за каждый конкурс с учетом штрафов.
- 3.3. При равенстве баллов, команда, набравшая больше баллов в конкурсах «Разминка» или «Слайд-разминка» находится выше в турнирной таблице.
- 3.4. Команда может быть оштрафована за:
  - 3.4.1. неэтичное поведение на сцене (в размере до 1 балла за конкурс);
  - 3.4.2. превышение временного регламента в размере до 2 баллов за конкурс).
- 3.5. Решение жюри является окончательным, жалобы на качество судейства не принимаются.

### **4. Награждение участников и победителей чемпионата**

- 4.1. Все команды – участники чемпионата награждаются сертификатами участников.

- 4.2. Команды, занявшие 3-е и 2-е место, награждаются дипломами II и III степени и кубками.
- 4.3. Команде – победителю вручается диплом I степени, Кубок и ценный подарок.

## 5. Контактная информация

- 5.1. Контактное лицо организатора: Владлена Юрьевна Ивина, начальник отдела по воспитательной и организационно-массовой работе  
Телефон: 8(981)976-38-87,  
ВК: <https://vk.com/id9171462>

Приложение 1

**Заявка на участие  
в отборочной игре КВН**

Название команды \_\_\_\_\_

Институт/факультет (сборная) \_\_\_\_\_

ФИО ответственного за подготовку команды представителя института/факультета; ссылка на ВК \_\_\_\_\_

ФИО участников	группа; направление подготовки

Подпись директора/декана \_\_\_\_\_